



TUNNELSPIEL

 die gesamte Fahrt

Alter: ab 6 Jahren

Spielerzahl: ab 1 Person

Materialliste

 1 Stift

 1 Spielplan

SPIELREGELN

Spielziel:

Ziel des Spiels ist es, die Luft so lange wie möglich anzuhalten um das Spiel zu gewinnen

Spielregeln:

- füllt bei Fahrtantritt den Spielplan aus (geht auch ohne, wenn ihr nicht möchtet)
- macht euch vor der Einfahrt in einen Tunnel / eine ausgewählte Strecke bereit
- ein Spieler gibt das Kommando, sobald ihr am Eingang eines Tunnels seid
- dann müsst ihr versuchen so lange wie möglich die Luft anzuhalten
- schreibt nach dem Verlassen des Tunnels auf, wie lange dieser war
- nur Tunnel sind dir zu langweilig, dann verwendet auch Baustellen, Brücken, etc.

Runden- / Spielende:

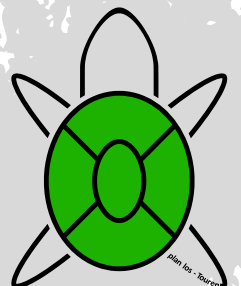
- sobald du nicht mehr kannst, atmest du ein, dann ist die Runde für dich beendet
- die Runde endet ebenfalls, wenn ihr den Tunnel wieder verlasst
- das Spiel endet, sobald ihr keine Lust mehr habt
- gewonnen hat der Spieler, welcher am Ende am meisten Punkte erzielt hat

Punktewertung:

- **40 PUNKTE:** bekommst du, wenn du den gesamten Tunnel schaffst
- **10 PUNKTE:** gibt es, wenn du die Runde für dich entscheidest

unterstütze uns

- poste dein Spielerlebnis mit **#planlostouren**
- markiere uns in (d)einem Post mit **@planlos.touren**





TUNNELSPIEL

Spielplan

Tunnelname & Länge	Name Spieler	Name Spieler	Name Spieler	Name Spieler

Punktwertung:

- **40 PUNKTE:** bekommt jeder, der den gesamten Tunnel schafft
- **10 PUNKTE:** gibt es, für die Person, welche die Runde für sich entscheidet (am längsten die Luft anhält)

