

SCHIFFE VERSENKEN

 10 - 30 Minuten

Alter: ab 8 Jahren

Spielerzahl: 2 Personen

Materialliste (pro Mitspieler)

 1 Stift

 1 Spielfeld

SPIELREGELN

Spielziel:

das Ziel ist es, alle Schiffe des Gegners zu versenken, indem du auf deren Positionen schießt

Spielregeln:

- jeder Spieler erhält ein Spielfeld und platziert seine Schiffe auf dem eigenen Feld
→ Schiffe dürfen nicht aneinander und auch nicht quer gebaut werden!
- die Schiffe müssen geheim bleiben, d. h. der Gegner darf sie nicht sehen
- die Spieler schießen abwechselnd auf die Felder des gegnerischen Spielfelds
- pro Runde darf jeder Spieler nur einen Schuss abgeben
- die Felder werden durch ihre Koordinaten angegeben
→ Beispiel: „A5“ oder „J10“. Der Spieler sagt laut worauf er schießen möchte

Status / Ergebnis der Schüsse:

das Ergebnis des Schusses wird auf dem eigenen Spielplan notiert

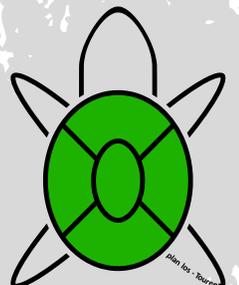
- **TREFFER:** wurde ein Schiffsteil getroffen muss der Gegner "Treffer" sagenjeder
- **FEHLSCHUSS:** ging der Schuss ins Wasser, sagt der Gegner „Wasser!“
- **VERSENKT** sind alle Teile eines Schiffs getroffen, sagt der Gegner "Schiff versenkt"

Spielende:

der Spieler, welcher zuerst alle Schiffe des Gegners versenkt hat, beendet und gewinnt das Spiel

unterstütze uns

- poste dein Spielerlebnis mit #**planlostouren**
- markiere uns in (d)einem Post mit @**planlos.touren**





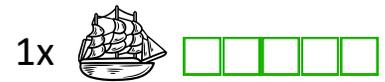
SCHIFFE VERSENKEN

Spielplanfeld

eigene Schiffe

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

verfügbare Schiffe:



gegnerische Schiffe

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

